

Les dossiers secrets de

SHERLOCK HOLMES

L'affaire de la Rose Tatouée™

Carte de Référence

CONFIGURATION REQUISE

Configuration minimum

- Processeur 486DX2/66 MHz
- 8 Mo de mémoire RAM, avec DOS, 16 Mo avec Windows® 95
- MS-DOS® 5.0 ou version ultérieure
- Lecteur de CD-ROM à double vitesse
- Carte vidéo SVGA 256 couleurs à bus interne à la norme VESA 1.2 ou PCI
- 30 Mo d'espace libre sur le disque dur
- Souris Microsoft® ou compatible à 100%
- Clavier

Configuration recommandée

- Processeur Pentium™
- MS-DOS 6.0 ou version ultérieure
- 16 Mo de mémoire RAM
- Lecteur de CD-ROM à quadruple vitesse
- Carte son Sound Blaster™ ou compatible à 100%

INSTALLATION

Préparation du disque

La configuration du disque dur doit être optimisée pour que vous puissiez installer correctement un logiciel. Nous vous conseillons de lancer SCANDISK ou DEFRAG (DOS 6.2 ou version ultérieure). SCANDISK recherche toutes les unités d'allocation perdues ainsi que les fichiers et les répertoires liés. DEFRAG vérifie que vos données sont correctement triées. Les données risquent d'être endommagées si cette vérification n'est pas effectuée.

Lancez ces applications en suivant les étapes indiquées ci-dessous pour DOS et pour Windows® 95.

Préparation sous DOS

1. Tapez **ver** puis appuyez sur la touche **ENTREE** à l'invite C:\. La version du DOS est affichée. Si l'ordinateur indique "MS-DOS VERSION 6.21" ou toute autre version postérieure à 6.2, suivez les instructions données ci-dessous. Si vous utilisez la version 5.0, vous aurez éventuellement besoin d'autres utilitaires comme Norton Utilities ou Central Point Tools pour vérifier l'état de votre disque dur.
2. Tapez **scandisk c:**, puis appuyez sur la touche **ENTREE** à l'invite du DOS. Ceci vous permettra de vérifier votre disque dur. En cas de problème, corrigez l'erreur avant de poursuivre en suivant les instructions figurant dans le guide d'utilisation du DOS.
3. Tapez **defrag c: /f**, puis appuyez sur la touche **ENTREE** à l'invite du DOS. La défragmentation complète du disque dur assure une répartition correcte des données. Cette opération permet également d'optimiser les temps de chargement et d'accès au disque dur.

Préparation du disque avec Windows® 95

Les deux procédures (balayage et défragmentation) sont fondamentalement identiques sous DOS et avec Windows® 95; seule la façon de lancer les programmes est différente.

1. Lancez d'abord **SCANDISK**. Pour cela, cliquez sur le bouton **Démarrer** situé dans la barre des tâches. Le menu Démarrage apparaît.
 - Dans le menu Démarrer, sélectionnez **Programmes**, puis **Accessoires** dans le menu qui apparaît. Choisissez ensuite **Outils système** et enfin **ScanDisk**; le programme est lancé.
 - Assurez-vous que la fonction **Réparer automatiquement les erreurs** est activée et sélectionnez le lecteur sur lequel vous désirez installer le jeu (C: par exemple). Lorsque les paramètres sont corrects, cliquez sur **Démarrer** pour que le programme balaye le disque et corrige toute éventuelle erreur.
2. Lancez ensuite **DEFRAG**. Pour cela, sélectionnez **Outils système** (comme au paragraphe précédent) et choisissez **Défragmenteur de disque**. Sélectionnez le lecteur sur lequel vous désirez installer le jeu et cliquez sur **OK**.

INSTALLATION ET LANCEMENT DU JEU

Installation sous DOS

La configuration nécessaire et les instructions d'installation complètes sont indiquées dans la carte de référence. Toutefois, cette rubrique donnera aux joueurs aguerris suffisamment d'informations pour démarrer rapidement.

1. Insérez le CD *Les dossiers secrets de Sherlock Holmes*.
 - Le CD doit rester dans le lecteur pendant toute la durée du jeu.
2. A l'invite du DOS, tapez **d:**, puis appuyez sur la touche **ENTREE** (si votre lecteur de CD ne s'intitule pas "D:", tapez la lettre correspondante).
3. A l'invite D:\, tapez **install**, puis appuyez sur la touche **ENTREE**. Le menu d'installation apparaît.
4. Le programme installe automatiquement le jeu sous le répertoire C:\HOLMES2. Cliquez sur **Installer** pour commencer l'installation ou sur **Annuler** pour sortir du programme.
 - Si vous désirez modifier le répertoire d'installation, cliquez sur **Changer répertoire d'installation** à l'écran Menu. Sélectionnez ensuite le lecteur dans lequel vous désirez installer le jeu, tapez le nom du nouveau répertoire et cliquez sur **OK**. Cliquez sur **Annuler** pour retourner au menu d'installation.
 - L'utilitaire **SetSound** est lancé automatiquement à l'installation. Il vous permet de sélectionner et de configurer votre carte son pour musique MIDI et son numérique, en choisissant le meilleur gestionnaire et le paramétrage le mieux adapté pour chacun. Si vous désirez les modifier par la suite, tapez **setsound** à partir du répertoire HOLMES2 et suivez les instructions.
5. Lorsque l'installation est terminée, vous pouvez lancer le jeu; à l'invite C:\HOLMES2, tapez **holmes2** puis appuyez sur la touche **ENTREE**.
 - La première fois que vous jouez, regardez entièrement le prologue: il contient des informations très importantes pour l'enquête. Par la suite, pour éluder le prologue, appuyez sur la touche **ECHAP**. Vous commencez le jeu au 221B Baker Street (voir la rubrique L'écran de jeu)

Installation sous Windows® 95

1. Lancez Windows® 95.
2. Insérez le CD *Les dossiers secrets de Sherlock Holmes*. L'écran Autoplay apparaît.
 - Le CD doit rester dans le lecteur pendant toute la durée du jeu.
 - Pour prendre connaissance des modifications et des informations de dernière heure, cliquez sur le bouton **Lisez-moi**. Pour quitter le fichier et retourner à l'écran Autoplay, sélectionnez **Fichier** puis **Quitter**.
 - Pour quitter sans effectuer l'installation, sélectionnez **Quitter**.
3. Pour installer le programme, cliquez sur **Installer**. Le menu d'installation apparaît.
4. Ce programme installe automatiquement le jeu sous le répertoire C:\HOLMES2. Cliquez sur **Installer** pour commencer l'installation ou sur **Annuler** pour sortir.
 - Si vous désirez modifier le répertoire choisi par le programme d'installation, cliquez sur **Changer répertoire d'installation** dans le menu. Sélectionnez ensuite le lecteur sur lequel vous désirez installer le jeu, tapez le nom du nouveau répertoire et cliquez sur **OK**. Si vous désirez retourner au menu d'installation, cliquez sur **Annuler**.
 - L'utilitaire SetSound est lancé automatiquement après l'installation. Il vous permet de sélectionner et de configurer votre carte son pour musique MIDI et son numérique, en sélectionnant le meilleur gestionnaire et le meilleur paramétrage pour chacun. Si vous désirez modifier ces choix par la suite, lancez **setsound** à partir du répertoire HOLMES2 et suivez les instructions. Cliquez sur **Done (Fait)** pour continuer ou sélectionnez une autre option pour configurer manuellement vos gestionnaires de musique et de son numérique.
5. Lorsque l'installation est terminée, fermez la fenêtre d'installation et sélectionnez **Jouer** à partir de l'écran Autoplay.

Remarque: installez *Les dossiers secrets de Sherlock Holmes* avant de sélectionner **Jouer**.

- La première fois que vous jouez, regardez entièrement le prologue: il contient des informations très importantes pour l'enquête. Par la suite, pour éluder le prologue, appuyez sur la touche ECHAP. Vous commencez le jeu au 221B Baker Street (voir la rubrique L'écran de jeu)

Lancer le jeu sous DOS

1. Insérez le CD *Les dossiers secrets de Sherlock Holmes*.
2. A l'invite du DOS, indiquez le répertoire dans lequel figure le jeu. Par défaut, le jeu est installé dans C:\HOLMES2, il faut alors taper:
c: puis appuyer sur **ENTREE**
cd\holmes2 puis appuyer sur **ENTREE**
3. Pour lancer le programme, tapez **holmes2**, puis appuyez sur la touche **ENTREE**. L'écran de titre apparaît et l'introduction commence.

Lancer le jeu avec Windows® 95

1. Insérez le CD *Les dossiers secrets de Sherlock Holmes*.
2. Lancez Windows® 95.

Remarque: Si vous insérez le CD dans le lecteur après avoir lancé Windows® 95, l'écran Autoplay apparaît. Cliquez sur **Jouer** pour continuer.

3. Si l'écran Autoplay n'apparaît pas, double-cliquez sur l'icône Poste de travail puis ouvrez le dossier Poste de travail.
4. Sélectionnez le lecteur C: (ou le lecteur sur lequel est installé le répertoire HOLMES2) en double-cliquant sur l'icône du lecteur C:.
5. Ouvrez le dossier HOLMES2 en double-cliquant sur l'icône HOLMES2 (si vous avez installé le jeu dans un répertoire différent, double-cliquez sur le dossier approprié).
6. Lancez le programme en double-cliquant sur le dossier HOLMES2.

L'astuce d'EA Pour gagner du temps, cliquez avec le bouton droit de la souris sur le dossier HOLMES2 et tirez-le dans le bureau. Sélectionnez ensuite **Créer un raccourci** afin d'ajouter une icône de raccourci sur le bureau. Pour lancer le programme, double-cliquez sur la nouvelle icône HOLMES2.

SI VOUS AVEZ DES PROBLEMES AVEC LE LOGICIEL

Si vous ne parvenez pas à installer ou à utiliser le logiciel, nous pouvons vous aider.

- Assurez-vous tout d'abord que vous avez lu les sections relatives à l'installation et à la configuration requise.

Si vous avez correctement suivi les instructions et que vous ne parvenez toujours pas à installer ou à utiliser le logiciel, vous trouverez ci-dessous quelques conseils qui peuvent vous aider à résoudre le problème.

Remarque: vous devez avant tout connaître les commandes DOS utilisées. Reportez-vous au manuel MS-DOS pour de plus amples informations.

Remarque: si vous ne parvenez pas à passer d'une page à l'autre du Journal avec la souris, utilisez les touches haut/bas de page.

Problèmes avec le CD

Vous devez être équipé d'un lecteur de CD-ROM à double vitesse pour utiliser Les dossiers secrets de Sherlock Holmes et vous obtiendrez encore de meilleurs résultats avec un lecteur à quadruple vitesse ou plus.

Vous obtenez le message "invalid drive specification" (nom de lecteur incorrect) en cours d'installation ou en cours de partie

- Si vous utilisez DOS version 7.00, assurez-vous que vous avez lancé le fichier batch qui charge le gestionnaire du lecteur de CD-ROM sous DOS. Pour charger le fichier à partir de l'invite C:\, tapez **dosstart**, puis appuyez sur la touche **ENTREE**.
- Assurez-vous que les fichiers **AUTOEXEC.BAT** et **CONFIG.SYS** comportent le gestionnaire correspondant à votre lecteur de CD-ROM.

Exemple:

dans **AUTOEXEC.BAT**, la ligne correspondant à votre gestionnaire de CD sera éventuellement:

"C:\WINDOWS\MSCDDEX.EXE /V /D:SONY_000"

et dans **CONFIG.SYS**, le gestionnaire de CD peut être mentionné de la façon suivante:

"DEVICE=C:\DEVLCD.SYS /D:SONY_000 /B:340 /C".

- Rappelez-vous que dans les fichiers **AUTOEXEC.BAT** et **CONFIG.SYS**, le gestionnaire de CD comportera toujours la mention **"D:/xxx"** indiquant le nom du lecteur de CD-ROM.

Problèmes avec les séquences vidéo

Le jeu Les dossiers secrets de Sherlock Holmes nécessite une carte vidéo SVGA à la norme VESA, au format 640x480 à 256 couleurs (512K ou plus de mémoire RAM vidéo). Si vous ne parvenez pas à installer ou à lancer le programme, sachez que vous devez disposer d'un gestionnaire VESA avant de lancer ce programme. Vous devez charger un gestionnaire à la norme VESA 1.2 ou un gestionnaire VESA universel pour que le jeu puisse fonctionner correctement. Si vous rencontrez toujours des problèmes avec les séquences vidéo, reportez-vous au guide d'utilisation de votre carte vidéo et suivez les instructions relatives au chargement d'un gestionnaire VESA conseillé par le fabricant.

Informations générales sur la carte vidéo

- Si votre carte possède un gestionnaire VESA pré-installé, il est inutile que de charger un autre gestionnaire VESA.
- Contactez le fabricant de votre carte vidéo si vous rencontrez des problèmes avec le gestionnaire VESA ou avec la carte vidéo.

Problèmes de mémoire

Le jeu Les dossiers secrets de Sherlock Holmes nécessite 400 Ko de mémoire conventionnelle et 6,6 Mo de mémoire étendue (XMS).

Si un message vous indique "A dos 4gw vmm initialization error" (erreur d'initialisation de 4GW vmm sous DOS) lorsque vous lancez le jeu à partir du DOS

Le jeu Les dossiers secrets de Sherlock Holmes utilise le gestionnaire de mémoire étendue 4GW sous DOS. Votre ordinateur utilise également un gestionnaire de mémoire appelé EMM386. Il détermine le type et la quantité de mémoire utilisés au démarrage de l'ordinateur. EMM386 se trouve dans le fichier de démarrage **CONFIG.SYS**. Si le gestionnaire de mémoire EMM386 comporte la mention RAM, vous obtiendrez le message d'erreur ci-dessus et vous ne pourrez pas lancer le jeu. Assurez-vous que la mention RAM ne figure pas dans le gestionnaire de mémoire EMM386. Nous vous conseillons fortement de créer une disquette de démarrage qui ne causera pas de changements permanents de la configuration de votre ordinateur. Reportez-vous à la section Création d'un disquette de démarrage sous DOS.

Si le message "out of environment space" (espace disque dur insuffisant) apparaît lorsque vous lancez le jeu à partir de Windows® 95

1. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur le fichier HOLMES2 figurant dans le dossier HOLMES2 (ou sur l'icône HOLMES2 si vous avez créé un raccourci).
2. Sélectionnez **Propriétés** et cliquez sur l'onglet **Mémoire** figurant en haut de la fenêtre.
3. Modifiez la valeur d'**Environnement initial** grâce à la flèche correspondante et sélectionnez la valeur 1024. Cliquez sur **OK** pour confirmer le paramétrage puis fermez la fenêtre. Vous avez modifié l'espace sur le disque dur et devriez pouvoir lancer le jeu.
4. Double-cliquez sur le fichier HOLMES2 (ou sur son raccourci) pour démarrer le jeu.

Si le message "Fatal error: could not allocate memory for..." (erreur critique: pas d'allocation mémoire pour...) apparaît en cours de jeu

Votre ordinateur n'a pas suffisamment de mémoire disponible.

- Assurez-vous que votre ordinateur possède au minimum de 8 Mo de mémoire RAM.
- Assurez-vous également que vous disposez au moins de 400 K de mémoire conventionnelle et de 6,6 Mo de mémoire étendue libre:
- Tapez **mem /c**, puis appuyez sur la touche **ENTREE** à l'invite du DOS afin de vérifier la quantité de mémoire disponible. Un résumé de l'état de la mémoire apparaît (les valeurs varient selon les ordinateurs):

Type of Memory	Total	Used	Free
Conventional	655,360	63,344	592,016
Upper	158,560	156,256	2,304
Reserved	393,216	393,216	0
Extended (XMS)	15,570,080	2,385,056	13,185,024
Total memory	16,777,216	2,997,872	13,779,344
Total under 1 MB	813,920	219,600	594,320
Largest executable program size	591,728	(578K)	
Largest free upper memory block	1,284	(0K)	

MS-DOS is resident in the high memory area.

Les valeurs importantes apparaissent en caractères gras. La ligne "Extended (XMS)" doit indiquer **6,758,400** octets ou plus dans la colonne "Free". La ligne "Largest executable program size" doit indiquer **409,600 (400K)** ou plus. Pour savoir comment libérer de la mémoire, reportez-vous à la section Création d'une disquette de démarrage sous DOS.

Informations concernant la mémoire

- Vous devez utiliser un gestionnaire de mémoire étendue (nous vous recommandons fortement d'utiliser HMEM.SYS plutôt que d'autres gestionnaires comme QEMM.SYS).

- Les utilitaires de compression de disque dur (DRVSPACE par exemple) peuvent utiliser jusqu'à 100 K de mémoire conventionnelle et l'ordinateur n'aura éventuellement pas les 400 K de mémoire disponible requis.
- Nous vous conseillons de désactiver temporairement tous les utilitaires qui ne sont pas indispensables afin de libérer de la mémoire. Citons par exemple:

EMM386.EXE	ANSI.SYS
SMARTDRV.SYS	ANYKEY.COM
POWER.EXE	RESUME.SYS
IFSHLP.SYS	ASPSYS
CSP.SYS	VSAFE.EXE
VSHIELD.SYS	SHARE.EXE
DOSKEY.COM	PSITOLS (tout utilitaire)

Tout gestionnaire de réseau que vous chargez habituellement

- Les utilitaires de compression (comme DRVSPACE) peuvent utiliser jusqu'à 100 Ko de mémoire conventionnelle, ce qui pourrait empêcher votre système de disposer des 400 Ko nécessaires.

Problèmes de son

Le jeu Les dossiers secrets de Sherlock Holmes accepte les cartes Sound Blaster, Sound Blaster Pro, Sound Blaster 16 et Gravis Ultrasound (en mode d'émulation Sound Blaster, voir Problèmes liés à l'ordinateur).

La carte son est installée mais vous n'obtenez aucun son

- Si vous avez des problèmes avec votre carte son, notez que pour ce jeu, l'adresse IRQ devra de préférence être paramétrée à 5-7. Si votre IRQ est réglée sur une autre valeur, modifiez-la sur la disquette de démarrage sous DOS. Si vous ne savez pas comment vérifier ou modifier l'adresse IRQ, reportez-vous à la documentation de votre carte son ou contactez le fabricant.
- Assurez-vous que vos enceintes ou casque sont branchés aux bonnes prises et que le volume n'est pas sur zéro.
- Vérifiez que vous avez sélectionné la bonne carte son.
- Reportez-vous à la section Configuration du son ci-dessous.

La carte son est installée mais les enceintes n'émettent pas de son

- Vérifiez que vous avez sélectionné la bonne carte son.

Configuration du son

Assurez-vous que la ligne de commande correspondant à votre carte son est correctement formulée dans le fichier **AUTOEXEC.BAT**:

Carte son

Sound Blaster
Sound Blaster Pro
Sound Blaster 16
Gravis Ultrasound
Gravis Ultrasound Max

Ligne de commande

SET BLASTER=(paramètres) T1
SET BLASTER=(paramètres) T4
SET BLASTER=(paramètres) T6
SET ULTRASOUND=220,1,1,1,15
SET ULTRASOUND=220,1,1,1,15
ULTRINIT

- Si le fichier **AUTOEXEC.BAT** ne comporte pas la ligne appropriée, reportez-vous à la documentation de votre carte son et/ou lancez l'utilitaire de configuration de votre carte son.

PROBLEMES LIES A L'ORDINATEUR

Ordinateurs Compaq

Les utilisateurs équipés d'un PC Compaq standard et dont la carte son a été pré-installée devront éventuellement ajouter certains paramètres importants à l'un des fichiers de démarrage pour pouvoir obtenir du son.

Les cartes compatibles avec Sound Blaster requièrent certains paramétrages d'environnement dans le fichier **AUTOEXEC.BAT**. Pour savoir si ces paramètres sont présents, suivez les étapes suivantes:

- A l'invite C:\, tapez **set**, puis appuyez sur la touche **ENTREE**.
- La liste qui apparaît correspond à l'environnement actuel de votre ordinateur. Si cette liste ne comporte aucune ligne indiquant "BLASTER=<paramètres>", votre ordinateur n'est pas correctement équipé.

Vous pourriez soit créer une disquette de démarrage et ajouter cette ligne ou l'ajouter à votre fichier **C:\AUTOEXEC.BAT** (**ATTENTION: nous vous conseillons de le faire sur la disquette de démarrage qui ne modifiera pas de façon permanente la configuration de votre ordinateur; voir Création d'une disquette de démarrage sous DOS**). Recopiez exactement la syntaxe et les données de cette ligne:

SET BLASTER=A220 I5 D1

RAPPEL: redémarrez votre ordinateur chaque fois que vous modifiez votre configuration et relancez l'utilitaire de configuration dans le répertoire du jeu. Choisissez Sound Blaster *uniquement*. Faites un essai et, si cela constitue toujours un problème, reportez-vous à la documentation.

Ordinateurs Gateway

Votre ordinateur vous a été livré avec une enveloppe orange portant la mention "DO NOT THROW AWAY!" Cette enveloppe contient votre **DISQUETTE SYSTEME**. Cette disquette système doit être installée pour que vous puissiez accéder au lecteur de CD-ROM en mode MS-DOS.

- Insérez la disquette dans le lecteur A: et à l'invite A:\, tapez **install** puis appuyez sur la touche **ENTREE**.
- Procédez à l'installation en suivant les instructions. Insérez toutes les disquettes d'installation; tous les composants doivent être installés dans la partie DOS de votre système d'exploitation.
- Pensez à redémarrer l'ordinateur lorsque vous avez modifié la configuration.

Ordinateurs Packard Bell

On sait que les cartes **SOUND144**, **SOUND16A** ainsi que d'autres types de cartes son spécifiques à Packard Bell ne sont pas entièrement compatibles avec Sound Blaster. Si le son est de mauvaise qualité ou absent lorsque la carte Sound Blaster est sélectionnée à l'installation, modifiez le mode de fonctionnement de votre carte pour qu'elle soit parfaitement compatible.

Les ordinateurs mentionnés ci-dessus acceptent une émulation Sound Blaster par défaut mais peuvent également être configurés pour émuler Microsoft Sound System. Si, en sélectionnant Sound Blaster lors de la configuration ou de l'installation du CD Les dossiers secrets de Sherlock Holmes vous n'obtenez pas de son, suivez les étapes suivantes pour paramétrer votre carte sur Microsoft Sound System.

Carte son SOUND144

Si vous possédez une carte **SOUND144**, ajoutez la ligne suivante dans le fichier **AUTOEXEC.BAT** de la disquette de démarrage ou de C: (**ATTENTION: nous vous conseillons de le faire sur la disquette de démarrage qui ne modifiera pas de façon permanente la configuration de votre ordinateur; voir Création d'une disquette de démarrage sous DOS**) La syntaxe correcte de cette ligne est la suivante:
C:\SOUND144\UTILITY\SETMODE /MSS

Carte son SOUND16A

Si vous possédez cette carte, ajoutez la ligne suivante dans le fichier **AUTOEXEC.BAT**:
C:\SOUND16A\UTILITY\SETMODE /MSS

Carte son MMPRO16

Si vous possédez cette carte, ajoutez la ligne suivante au fichier **AUTOEXEC.BAT**:
C:\MMPRO16\UTILITY\SETMODE /MSS

Avec les autres cartes son Packard Bell, appliquez la même méthode, à savoir:
C:\<nom de la carte>\UTILITY\SETMODE /MSS

RAPPEL: redémarrez toujours votre ordinateur lorsque vous avez modifié la configuration et relancez le programme d'installation du jeu. Choisissez comme gestionnaire de son numérique **WINDOWS SOUND SYSTEM** et **SOUND BLASTER OU 100% COMPATIBLE** dans la section **MIDI**. Cliquez sur **TEST** pour tester vos choix. Si vous rencontrez encore des problèmes de son, reportez-vous à la documentation.

Carte son Gravis Ultrasound

Le jeu *Les dossiers secrets de Sherlock Holmes* n'est pas, à l'origine, compatible avec les cartes Gravis Ultrasound; vous pouvez cependant obtenir du son en utilisant le mode d'émulation de Sound Blaster. Reportez-vous à la documentation Gravis pour toute information complémentaire.

1. Redémarrez l'ordinateur et appuyez sur la touche **F8** lorsque le message indiquant le lancement de Windows® 95 apparaît. Sélectionnez dans le menu **Commande DOS uniquement**.
2. A l'invite **C:**, modifiez le répertoire en tapant **cd windows** et appuyez sur la touche **ENTREE**.
3. Dans le répertoire **windows**, tapez **dosstart.bat**. MS-DOS réinitialise la carte son (ceci ne fonctionne que lorsque le logiciel Gravis a été correctement installé, selon les instructions **GRAVIS PNP**).
4. Lorsque l'étape précédente est terminée, tapez **megaem** et appuyez sur la touche **ENTREE**. Le mode d'émulation est activé. Lors de la première utilisation de ce programme, vous serez invité à le configurer. Assurez-vous que le programme **Megaem** est configuré pour **Roland Sound Canvas**. Reportez-vous au manuel Gravis ou aux fichiers *Lisez-moi* pour plus d'informations.
5. Lorsque l'installation initiale du jeu *Les dossiers secrets de Sherlock Holmes* est terminée, le programme **SET SOUND** se lance automatiquement.
 - Pour l'option **MIDI**, sélectionnez **GENERAL MIDI-MPU-401**.
 - Pour l'option **DIGITAL**, sélectionnez **SOUND BLASTER** ou **100% COMPATIBLE**.
6. Lancez ensuite le jeu en tapant **holmes2** après le nom du répertoire d'installation.

Remarque: la carte Gravis PNP ne se réinitialise pas correctement à la fermeture de Windows® 95. Relancez l'ordinateur et suivez les étapes mentionnées ci-dessus pour vous assurer que la carte fonctionne correctement.

Cartes son Roland Rap-10

Lorsque vous paramétrez votre carte son dans l'utilitaire **SET SOUND**, choisissez **SKIP AUTO-DETECTION AND CONFIGURE SOUND DRIVER MANUALLY** à partir du menu **Set sound**. Le programme d'auto-détection peut détecter les paramètres de votre carte son mais les options audio numérique et **MIDI** doivent être configurées manuellement.

CREATION D'UNE DISQUETTE DE DEMARRAGE SOUS DOS

Démarrer votre ordinateur à partir d'une disquette de démarrage sous DOS vous permet de libérer de la mémoire sans modifier les fichiers **CONFIG.SYS** et **AUTOEXEC.BAT** sur votre disque dur. Le démarrage de l'ordinateur à partir d'une disquette de démarrage ne vous empêche pas d'accéder à votre disque dur; il vous permet de configurer différemment la mémoire. Pour créer une disquette de démarrage, recopiez les fichiers **CONFIG.SYS** et **AUTOEXEC.BAT** du disque dur sur la disquette de démarrage. Nous vous conseillons de modifier ces copies pour éviter de changer les fichiers **CONFIG.SYS** et **AUTOEXEC.BAT** du disque dur, ce qui pourrait affecter la configuration de la mémoire lors du lancement d'autres applications.

Pour créer une disquette de démarrage sous DOS, suivez les étapes ci-dessous:

Remarque: pour créer une disquette de démarrage, utilisez une disquette appropriée au lecteur A:. L'ordinateur ne démarrera pas à partir d'une disquette insérée dans le lecteur B:.

1. A l'invite du DOS, tapez **C:** et appuyez sur la touche **ENTREE**.
2. Insérez la disquette vierge dans le lecteur A:.
3. Tapez **format a:/s**, puis appuyez sur la touche **ENTREE**. Respectez les espaces.
 - Un message vous invitera à insérer une disquette vierge dans le lecteur A:. Si cela n'a pas été fait, insérez une

disquette et appuyez sur la touche **ENTREE**.

4. Lorsque le formatage de la disquette est terminé, vous devez nommer la disquette. Tapez un nom et appuyez sur la touche **ENTREE** ou appuyez simplement sur la touche **ENTREE** si vous ne désirez pas donner de nom à la disquette.
5. Un message vous demande alors si vous désirez formater une autre disquette. Tapez N et appuyez sur la touche **ENTREE**.

LISEZ ENTIEREMENT CE QUI SUIT AVANT DE COMMENCER

Configuration de la disquette de démarrage pour libérer plus de mémoire conventionnelle et activer la mémoire étendue:

1. Sauvegardez vos fichiers **CONFIG.SYS** et **AUTOEXEC.BAT** avant de les éditer de manière à pouvoir les réutiliser en cas de problème:
 - a. A l'invite C:\, tapez **copy c:\config.sys c:\config.bak** et appuyez sur la touche **ENTREE**.
 - b. Tapez **copy c:\autoexec.bat c:\autoexec.bak**, puis appuyez sur la touche **ENTREE**.
2. Copiez les fichiers **CONFIG.SYS** et **AUTOEXEC.BAT** du répertoire racine du disque dur (C:\) vers le répertoire racine de la disquette de démarrage que vous venez de créer (A:\):
 - a. A l'invite C:\, tapez **copy c:\config.sys a:**, puis appuyez sur la touche **ENTREE**.
 - b. Tapez **copy c:\autoexec.bat a:**, puis appuyez sur la touche **ENTREE**.
3. Ouvrez le fichier **AUTOEXEC.BAT** de la disquette de démarrage (sur A:) à l'aide du programme EDIT de MS DOS 5.0 ou version ultérieure:
 - a. A l'invite C:\, tapez **cd \dos**, puis appuyez sur la touche **ENTREE** (ou, si vous possédez Windows® 95, à l'invite C:\, tapez **cd \windows\command**, puis appuyez sur la touche **ENTREE**).
 - b. Tapez **edit a:\autoexec.bat**, puis appuyez sur la touche **ENTREE**.
4. Dans le fichier **AUTOEXEC.BAT** de la disquette de démarrage, supprimez toutes les lignes à l'exception des lignes suivantes (les éléments entre parenthèses correspondent à des variables de l'ordinateur).

Ligne

PATH=(Chemin)

PROMPT \$P\$G

(Votre gestionnaire de carte son)

SET SOUND = C:\SBPRO

SET BLASTER = A220 I7 D1 T4

(Votre lecteur de CD-ROM)

C:\(répertoire)\MOUSE.COM

Remarques

(Chemin) varie selon les ordinateurs

Exemple:

Exemple: C:\DOS\MSCDEx.EXE /S /D:SONY_000

(ou gestionnaire de souris)

Remarque: si la ligne de commande relative à la souris est différente des exemples ci-dessus, vous n'avez probablement pas le gestionnaire de souris **MOUSE.COM**. Ne modifiez pas cette ligne si elle est différente des exemples ci-dessus. Les gestionnaires possédant une extension **.SYS** seront chargés par le fichier **CONFIG.SYS** et ne doivent pas être modifiés lorsque vous éditez ce fichier. Pour d'autres questions relatives au chargement de votre gestionnaire de souris, reportez-vous à la documentation livrée avec votre souris ou au manuel DOS.

5. Enregistrez le fichier **AUTOEXEC.BAT** ainsi édité et ouvrez le fichier **CONFIG.SYS** de la disquette de démarrage à partir du programme EDIT.
 - Pour enregistrer, ouvrez le menu Fichier en appuyant sur **ALT-F**, puis tapez **S**.
 - Pour ouvrir, appuyez sur **ALT-F**, tapez **O**, puis **a:\config.sys** et appuyez sur la touche **ENTREE**.
6. Avant de quitter le programme EDIT, supprimez toutes les lignes du fichier **CONFIG.SYS** de la disquette de démarrage à l'exception des lignes suivantes:

Ligne

DEVICE=C:\DOS\HIMEM.SYS

DOS=HIGH

BUFFERS=30

FILES=30

(Votre gestionnaire de lecteur de CD-ROM)

(Votre gestionnaire de carte son)

Le cas échéant

Votre fichier **CONFIG.SYS** doit se présenter comme l'exemple donné ci-dessus. Dans le cas contraire, éditez-le et corrigez-le.

Remarques

(Ou C:\WINDOWS\HIMEM.SYS)

Exemple: DEVICE=C:\DEV\SLCD.SYS /D:SONY_000 /B:340 /M:P /N /C

Exemple: DEVICE=C:\SB16\DRV\CTMMSYS.SYS

7. Enregistrez le fichier **CONFIG.SYS** édité et quittez le programme EDIT.

• Pour enregistrer, appuyez sur **ALT-F**, puis tapez **S**.

• Pour quitter le programme Edit, appuyez sur **ALT-F**, puis tapez **X**.

Vous disposez maintenant d'une disquette de démarrage qui devrait libérer suffisamment de mémoire conventionnelle et lancer suffisamment de mémoire étendue pour lancer le programme. Au démarrage de l'ordinateur, ce sont les fichiers **AUTOEXEC.BAT** et **CONFIG.SYS** de la disquette de démarrage qui sont utilisés et permettent de configurer la mémoire.

Démarrage de l'ordinateur à partir de la disquette de démarrage sous DOS:

1. Insérez la disquette de démarrage dans le lecteur A:, puis redémarrez l'ordinateur. Il doit afficher A:\.

2. Tapez **C:** et appuyez sur la touche **ENTREE** pour retourner au disque dur.

Remarque: si vous désirez retrouver la configuration mémoire initiale de votre ordinateur, retirez la disquette et redémarrez l'ordinateur.

Pour toute information complémentaire concernant l'édition des fichiers **CONFIG.SYS** et **AUTOEXEC.BAT** ou la modification de la configuration de démarrage, reportez-vous au manuel du DOS.

UTILISATEURS DE WINDOWS® 95

Claviers standard 104/105:

(Ces claviers sont équipés d'une touche portant le symbole de Windows® 95 et d'une touche appelant le Menu Fichier).

Si vous lancez *Les dossiers secrets de Sherlock Holmes* à partir de Windows® 95 ou si vous utilisez le bouton Exécuter, évitez d'appuyer sur les touches Menu Fichier ou Windows® 95 en cours de jeu car, si vous utilisez ces touches en cours de jeu, vous quitterez le logiciel et perdrez toutes les informations.

Commutation en mode MS-DOS

Si vous ne parvenez pas à lancer ce programme à partir de Windows® 95, nous vous conseillons de commuter en mode MS-DOS. Pour configurer votre ordinateur en mode MS-DOS, procédez de la manière suivante:

1. Cliquez sur le bouton **Démarrer** situé dans la Barre des tâches. Le menu correspondant apparaît.
2. A partir du menu Démarrer, cliquez sur **Arrêter...**
3. Dans la boîte de dialogue Arrêt de Windows cliquez sur **Redémarrer l'ordinateur en mode MS-DOS ?**, puis cliquez sur **Oui**. L'ordinateur redémarre en mode MS-DOS.
4. A l'invite du DOS, tapez **cd\holmes2**, puis appuyez sur la touche **ENTREE** (si le jeu est installé dans un autre répertoire, tapez le chemin correspondant).
5. Pour lancer le jeu, tapez **holmes2**, puis appuyez sur la touche **ENTREE**.
6. Pour retourner à Windows® 95 lorsque vous avez quitté le jeu, tapez **exit**, puis appuyez sur la touche **ENTREE** à l'invite du DOS.

Création d'une icône de mode MS-DOS

Même si votre lecteur de CD-ROM, votre carte son, votre souris et les autres périphériques fonctionnent parfaitement avec Windows® 95, vous devrez éventuellement les configurer manuellement si vous utilisez le mode MS-DOS. Si vous rencontrez encore des problèmes en lançant le jeu sous Windows® 95, nous vous conseillons de créer une icône de mode MS-DOS correspondant à une configuration MS-DOS correcte valable pour ce jeu ainsi et que d'autres programmes fonctionnant sous DOS.

Vous devez connaître certaines informations sur votre ordinateur. Suivez les instructions ci-dessous en fonction de votre système. Notez que ces conseils complètent les instructions donnés dans la documentation de votre PC.

Etape 1: définition du gestionnaire du lecteur de CD-ROM

Si Windows® 95 était déjà installé sur votre PC:

Avant de créer l'icône, vous devez connaître le nom du gestionnaire du lecteur de CD-ROM pour DOS ainsi que son chemin d'accès, qui dépend de l'endroit où le revendeur ou le fabricant du PC l'a installé. Vous trouverez le nom de votre gestionnaire de lecteur de CD-ROM dans la documentation relative au lecteur de CD-ROM. Il compte en général de 4 à 8 caractères et se termine par .SYS (par exemple SBCD.SYS, SLCD.SYS, CDMKE.SYS, MTMCDAL.SYS, ATAPI_CD.SYS, etc.). Vous pouvez également afficher sous DOS la liste des éléments du fichier **CONFIG.SYS**. Pour cela, tapez **type config.sys**, puis appuyez sur la touche **ENTREE**, à l'invite C:\. Si le gestionnaire se trouve dans ce fichier, il est mentionné de la manière suivante: **DEVICE=C:\(chemin)\(gestionnaire du lecteur de CD).**SYS /D:xxxxx. Cette ligne de commande varie selon les ordinateurs mais elle commence toujours par **DEVICE** ou **DEVICEHIGH** et doit comporter un "/D:" (**DEVICE=C:\SBI6\DRV\SBCD.SYS /D:MSCD000** par exemple). Si vous ne parvenez pas à localiser le nom de votre gestionnaire, contactez le revendeur ou le fabricant de votre PC. Si vous avez trouvé la ligne de commande, recopiez-la sur une feuille de papier et passez à l'étape 2.

Si vous avez installé Windows® 95 sur votre PC initialement équipé d'une autre version de Windows ou de DOS:

Avant de créer l'icône de mode MS-DOS, vous devez connaître le nom et l'emplacement (chemin d'accès) du gestionnaire de lecteur de CD-ROM. Le nom compte généralement de 4 à 8 caractères et se termine par .SYS (SBCD.SYS, SLCD.SYS, CDMKE.SYS, MTMCDAL.SYS, ATAPI_CD.SYS, etc. par exemple). Pour cela, affichez sous DOS le contenu du fichier **CONFIG.SYS** original. Tapez **type config.dos**, puis appuyez sur la touche **ENTREE** à l'invite C:\. La ligne de commande a la syntaxe suivante: **DEVICE=C:\(chemin)\(gestionnaire de lecteur de CD).**SYS /D:xxxxx. Cette ligne varie selon les ordinateurs mais elle commence toujours par **DEVICE** ou **DEVICEHIGH** et doit comporter un "/D:" (**DEVICE=C:\SBI6\DRV\SBCD.SYS /D:MSCD000**, par exemple) Lorsque vous avez trouvé la ligne de commande, recopiez-la sur une feuille de papier et passez à l'étape 2.

Etape 2: création de l'icône et spécification des paramètres de CONFIG.SYS et AUTOEXEC.BAT

1. Lancez Windows® 95 (si vous êtes sous DOS, tapez **exit**, puis appuyez sur la touche **ENTREE**).
2. Cliquez avec le bouton droit de la souris dans le bureau pour afficher le petit menu. Cliquez avec le bouton gauche sur **Nouveau** puis sur **Raccourci**. Le menu Créer un raccourci apparaît.
3. Sous Ligne de commande, tapez **c:\windows\command.com**, puis cliquez sur **Suivant** et enfin sur **Terminé**. Si Windows® 95 est installé dans un répertoire autre que C:\WINDOWS, remplacez la mention "c:\windows" par le nom du répertoire approprié.
4. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur la nouvelle icône MS-DOS et sélectionnez **Propriétés**, puis l'onglet **Programme** situé en haut de la fenêtre. Cliquez sur le bouton **Paramètres avancés...** Le menu Paramètres de programme avancés apparaît.

5. Cochez les options **Mode MS-DOS** et **Spécifier une nouvelle configuration MS-DOS**. Deux fenêtres apparaissent.
 6. La première fenêtre concerne le fichier **CONFIG.SYS** utilisé lorsque Windows® 95 redémarre en mode DOS. A la suite des deux lignes, ajoutez :
files=30
buffers=30
device=c:\(répertoire du CD-ROM)\(gestionnaire du lecteur de CD-ROM) /d:miscd000
 7. Tapez la ligne de commande du gestionnaire de lecteur de CD-ROM telle que vous l'avez recopiée précédemment sur la feuille de papier.
 8. Dans la fenêtre relative au fichier **AUTOEXEC.BAT** pour MS-DOS, ajoutez la ligne suivante :
c:\windows\command\mscdex.exe /d:miscd000
- Si la description du gestionnaire de votre lecteur de CD-ROM est différente (par exemple /D:SONY-000), corrigez en conséquence.
- Si Windows est installé dans un répertoire autre que C:\WINDOWS, indiquez le chemin d'accès approprié.
9. Cliquez sur **OK** pour fermer la boîte de dialogue puis à nouveau sur **OK** pour retourner au Bureau et utiliser la nouvelle icône.
 10. Double-cliquez sur la nouvelle icône. Un message vous indique que vous commuterez en mode MS-DOS. Cliquez sur **Oui** pour confirmer votre choix ; l'ordinateur redémarre en mode MS-DOS. Vous pouvez ensuite installer le jeu et jouer en suivant les instructions du DOS.

En cas de problèmes de son

Si vous avez des problèmes avec votre carte son, assurez-vous que tous les gestionnaires sont chargés dans les fichiers **CONFIG.SYS** et **AUTOEXEC.BAT**. En procédant de la même façon que pour localiser le gestionnaire de lecteur de CD-ROM, recopiez sur une feuille de papier les sections relatives à votre carte son.

Astuce : cherchez les mots clés suivants : **BLASTER**, **SOUND** et **SB**. La ligne correspondant à une carte Sound

Blaster AWE 32 par exemple se présente comme suit :

SET BLASTER=A220 I5 D1 H5 P330 T6

SET SOUND=C:\SB16

D'autres gestionnaires, faisant partie intégrante de la carte son, ne commencent pas par "SET". Le fichier **CONFIG.SYS** doit comporter au moins une ligne commençant par "DEVICE" ou "DEVICEHIGH=" et très souvent, plusieurs lignes dans le fichier **AUTOEXEC.BAT** (par exemple, C:\SB16\AWEUTIL, C:\SB16\DIAGNOSE /S, C:\SB16\SB16SET). Ces lignes et les lignes des gestionnaires correspondantes doivent apparaître. Pour toute information complémentaire, reportez-vous à la documentation de votre ordinateur ou contactez le fabricant.

Chargement d'un gestionnaire de souris

Vous avez besoin d'une souris pour jouer ainsi que d'un gestionnaire de souris DOS. Ce gestionnaire s'appelle en général **MOUSE.COM** et se trouve dans le répertoire C:\MOUSE. Si c'est bien le cas, ajoutez la ligne suivante au fichier **AUTOEXEC.BAT** :

C:\MOUSE\MOUSE.COM

Si vous ne parvenez pas à localiser le gestionnaire de souris DOS, reportez-vous à la documentation de votre souris et/ou contactez le fabricant.

Pentium est une marque déposée d'Intel Corporation. Sound Blaster, Sound Blaster Pro, Sound Blaster 16 et Sound Blaster AWE32 sont des marques déposées de Creative Technology Ltd. Advanced Gravis, PC Gamepad, Gravis, Ultrasound et GriP sont des marques d'Advanced Gravis Computer Technology Ltd. Ensoniq et Soundscape sont des marques d'ENSONIQ Corp. Windows Sound System est une marque de Microsoft Corporation ainsi que Microsoft, MS-DOS et Windows, qui sont des marques déposées.

Documentation © 1996 Electronic Arts. Tous droits réservés.



* EAF05100305Y *